



DIJU

Diplomatura Universitaria Superior

Diseño de juegos, juguetes e
interfaces lúdicas

El DIJU invita a pensar el diseño lúdico desde una mirada crítica y situada, articulando teoría, proyecto y experimentación. Integra saberes del diseño, la tecnología, la industria y la cultura lúdica para entender cómo el juego configura modos de habitar el mundo.

El programa se organiza en dos Diplomaturas Universitarias Superiores, cuatrimestrales y articuladas.

Inscripciones abiertas

DIJU1 – Diseño de Juegos, Juguetes e Interfaces Lúdicas

Introduce los fundamentos culturales y simbólicos del diseño lúdico, junto a un laboratorio de exploración.

DIJU2 – Diseño de Proyectos Lúdicos

Enfocada en el desarrollo y la viabilidad de proyectos de diseño que amplían horizontes y prácticas del diseño lúdico.

Modalidad virtual

Duración: 1 Cuatrimestre cada Diplomatura

DIJU1: Abril- Julio

DIJU2: Agosto - Noviembre

Día y hora: Martes y Miércoles de 19:00 - 22:00 hs

El juego como cultura. Fundamentación

El juego y los juguetes son expresiones culturales que portan valores, construyen imaginarios y modelan modos de pensar. A través de ellos aprendemos a habitar el mundo: exploramos reglas, vínculos, narrativas, emociones y formas de relación. Son dispositivos que transmiten mensajes, habilitan prácticas y acompañan procesos de aprendizaje, imaginación y socialización.

Diseñar juegos, juguetes e interfaces lúdicas implica intervenir en la construcción de la cultura lúdica contemporánea. Comprender este universo desde el diseño y las industrias culturales abre nuevas oportunidades de innovación: infancias libres, perspectiva de género, inclusión, diversidad, tecnologías emergentes y la convivencia entre lo analógico y lo digital.

¿Qué es el DIJU?

El DIJU es un espacio de formación, investigación lúdico y reflexivo dedicado a pensar y diseñar experiencias que construyen cultura. Reúne a profesionales, docentes e investigadores para abordar el juego en toda su complejidad: como objeto cultural, práctica social e industria creativa.

Su propósito es formar profesionales capaces de comprender lo lúdico como fenómeno cultural, social y tecnológico, y de proyectar propuestas innovadoras con sensibilidad, mirada crítica y viabilidad técnica. El programa desarrolla competencias de análisis, conceptualización, prototipado y validación para crear experiencias lúdicas con impacto cultural y pertinencia técnica.

¿Quiénes nos acompañan?

Un plantel docente integrado por referentes en diseño, pedagogía del juego, marketing, fabricación e industria lúdica.

El programa cuenta con el apoyo de empresas e instituciones vinculadas al diseño, la producción, el emprendedurismo y el universo del juguete.

Conoce a nuestro equipo docente [Aquí](#)

Destinatarios

Dirigido a **profesionales con formación terciaria o universitaria de al menos cuatro años**. Convoca perfiles del **diseño, la educación, la comunicación, la infancia, la tecnología, el marketing y las industrias culturales**, así como **emprendedores** que buscan incorporar el juego como herramienta de innovación y desarrollo.

¿Qué hacemos en el POSGRADO?

El DIJU propone un camino formativo innovador que integra teoría, proyecto, investigación y experimentación. Es un espacio donde se diseñan juegos, juguetes e interfaces lúdicas desde una mirada crítica, sensible y situada, articulando conocimientos del diseño, la industria, las tecnologías y los contextos culturales y sociales que atraviesan las experiencias lúdicas.

El DIJU se organiza en dos Diplomaturas cuatrimestrales articuladas, pensadas para acompañar distintas etapas del proceso de formación en diseño lúdico.

DIJU 1 – Diseño de Juegos, Juguetes e Interfaces Lúdicas.

Cursado: 1er Cuatrimestre 2026

Introduce los fundamentos culturales, proyectuales y tecnológicos del diseño lúdico. Aborda el juego como fenómeno social y simbólico, los lenguajes del sector, la comunicación lúdica, las materialidades, la seguridad y los procesos productivos. Incluye un laboratorio práctico de exploración lúdica.

***** INSCRIPCIÓN ABIERTA *****

DIJU 2 – Diseño de Proyectos Lúdicos

Cursado: 2do Cuatrimestre 2026

Profundiza en el desarrollo profesional de proyectos lúdicos mediante investigación, conceptualización, prototipado, comunicación y presentación. Acompaña la maduración de propuestas con viabilidad técnica, cultural y comercial, integrando tutorías personalizadas, diseño de interfaces, sustentabilidad y articulación con el ecosistema productivo y creativo.

***** INSCRIPCIÓN ABIERTA *****

Metodología y dinámica de cursada

Combina clases teóricas y dinámicas lúdicas con talleres proyectuales, y devoluciones colectivas.

Comunidad DIJU

Comunidad activa que comparte proyectos, conocimientos y oportunidades mediante encuentros, tutorías, presentaciones y actividades con empresas y referentes del sector. **Ser parte del DIJU es sumarse a una red que acompaña, impulsa y amplía las posibilidades de desarrollo profesional.**

Plan de estudios. Ambas Diplomaturas comparten los mismos módulos temáticos, que funcionan como base y continuidad del recorrido formativo.

DIJU 1 - DIPLOMATURA EN DISEÑO DE JUEGOS JUGUETES E INTERFACES LUDICAS

Aborda los fundamentos del diseño lúdico.

	Contenidos
M1. Cultura lúdica, fundamentos	Introduce el juego como fenómeno cultural, educativo y social. Presenta teorías y pedagogías que sustentan el diseño lúdico. Contenidos: Cultura lúdica · Teoría del juego · Aportes pedagógicos.
M2. Comunicación y Consumo	Brinda herramientas para diseñar la comunicación en el universo lúdico: lenguajes, públicos, narrativas y estrategias de marketing. Contenidos: Comunicación · Marketing · Género y jugabilidad.
M3. Innovación, tecnologías y materialidades	Analiza procesos productivos, materialidades, tecnologías y normativas del sector lúdico, con enfoque en innovación y sostenibilidad. Contenidos: Industria del juguete · Tecnologías · Materialidades lúdicas.
M4. Diseño y exploración de sistemas lúdicos	Módulo proyectual centrado en el análisis crítico y diseño de mecánicas, dinámicas, interacciones y experiencias lúdicas. Contenidos: Sistemas lúdicos · Prototipado · Laboratorio de exploración lúdica.

Proyecto Final DIJU 1: Desarrollo de proyecto de exploración del campo lúdico.

DIJU 2 - DIPLOMATURA EN DISEÑO DE PROYECTOS LUDICOS

Profundiza los cuatro módulos al desarrollo profesional y validación de proyectos lúdicos.

	Contenidos
M1. Cultura lúdica y experiencia de juego	Explora enfoques culturales y sociales del juego, considerando infancias, tecnologías y jugabilidad. Contenidos: Experiencia de juego · Diseño centrado en las personas · Playtests.
M2. Estrategias de comunicación y consumo	Introduce herramientas para comunicar proyectos lúdicos: narrativas, identidad, públicos, propuestas de valor para distintos contextos profesionales. Contenidos: Comunicación estratégica · Marketing para diseñadores.
M3. Innovación, tendencias y tecnología aplicada	Analiza innovación, materialidades y tecnologías aplicadas al diseño lúdico. Profundiza criterios de interacción, seguridad, sostenibilidad y procesos técnico-productivos. Contenidos: Innovación lúdica · Interfaces · Legislación y seguridad · Sustentabilidad.
M4. Diseño y desarrollo de proyectos lúdicos	Módulo proyectual orientado al desarrollo integral de proyectos: investigación, diseño, prototipado, testeo y validación, con tutorías y análisis de casos del sector. Contenidos: Gestión de proyectos · Laboratorio de diseño · Tutorías · Dialogo con expertos.

Proyecto Final DIJU 2: Desarrollo de un Proyecto profesional, presentado en un evento abierto con la Comunidad DIJU y referentes del sector

Relación entre las diplomaturas

- Son **independientes en inscripción**, pero **correlativas en contenidos**.
- Podés cursar **solo DIJU 1**, o continuar con **DIJU 2** en el mismo año o más adelante.
- Para cursar **DIJU 2** es requisito haber aprobado **DIJU 1**

Perfil del egresado

El programa forma profesionales capaces de intervenir de manera crítica y creativa en el ecosistema lúdico — desde la producción local hasta las pymes del sector— comprendiendo su rol como constructores de cultura. El egresado es capaz de interpretar necesidades de usuarios, mercados y territorios, integrando tecnologías y materialidades para crear experiencias e interfaces lúdicas pertinentes e innovadoras.

Al finalizar el programa, podrá:

- Diseñar, desarrollar y comunicar juegos, juguetes e interfaces lúdicas con viabilidad técnica y cultural.
- Insertarse en MiPymes, pymes, cooperativas, instituciones u organizaciones vinculadas al sector.
- Impulsar emprendimientos propios o actuar como consultor en diseño, producción y gestión lúdica.
- Participar en proyectos de investigación relacionados con juego, juguete e infancias.
- Desempeñarse en áreas de diseño y desarrollo de empresas, estudios y espacios dedicados a la cultura lúdica.

Destinatarios. Requisitos de admisión

Podrán inscribirse graduados de carreras terciarias o universitarias de al menos cuatro años, provenientes de campos como:

- **Diseño:** industrial, gráfico, productos, indumentaria, interiores, imagen y sonido, escenografía, arquitectura.
- **Comunicación y artes:** comunicación, periodismo, publicidad, artes visuales, gestión cultural.
- **Negocios y tecnología:** marketing, administración, áreas afines.
- **Educación y salud:** psicopedagogía, psicología, educación, entre otras.

El programa valora la interdisciplinariedad y reúne cohortes diversas que enriquecen la comprensión del juego como práctica cultural.

Aranceles 2026

► Arancel por diplomatura (DIJU1 o DIJU2).

Residentes.

Matrícula → AR\$ \$639.510

Cuotas x 6 → AR \$408.060

No residentes

Matrícula → U\$D 529

Cuotas x 6 → U\$D 317

Podés acceder a diferentes descuentos en la matrícula y cuotas según si quieres inscribirte en una o ambas Diplomaturas:

► Beneficio por inscripción conjunta. Combo Diju 1+ DIJU2

Si te inscribís ahora en ambas Diplomaturas, abonás **5 cuotas en vez de 6 por cada diplomatura** (10 cuotas totales). Y obtenés un descuento del 20% adicional sobre la matrícula.

► Bonificaciones adicionales

Podés acceder además a descuentos especiales sobre el valor de las cuotas para:

- Egresados de universidades públicas
- Graduados UBA / FADU
- Docentes, no docentes y perfiles institucionales

► Simulador de Matrícula y Aranceles

Consulta tu inversión para la 1° Cohorte 2026 y accede a los valores exactos, descuentos disponibles y bonificaciones según tu perfil académico.

► Inscripción

- Si te interesa cursar envíanos tu CV y cuéntanos brevemente tu recorrido y por qué te interesa este campo.
- Si ya estás decidido/a reserva tu vacante completando este **formulario**. Las vacantes son limitadas.

Consultas:

diju@fadu.uba.ar

Alumnos Nacionales:

inscripciones.posgrado@fadu.uba.ar

Alumnos Extranjeros:

extranjerospos@fadu.uba.ar



DIJU



UBA **fadu**
FACULTAD DE ARQUITECTURA
DISEÑO Y URBANISMO

DIJU

Posgrado

Diseño de juegos, juguetes e interfaces lúdicas.

Inscripción [aquí](#)

Contacto : diyu@fadu.uba.ar

Para mayor información:

+ Proyectos desarrollados en el DIJU [Ver aquí](#)

+ Escucha lo que piensan los egresados del DIJU. [Ver aquí](#)

Seguinos en:



Secretaría de Posgrado

Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo.

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

Ciudad Universitaria, Pabellón III, 4 piso
(C1428BFA) CABA